

2013年7月18日

「ヘキサエンジン」と「シリコンスタジオ株式会社OROCHI」について



株式会社ヘキサドライブ
代表取締役社長兼 CEO 松下正和

弊社は、創業時よりマルチプラットフォームゲームエンジン「ヘキサエンジン」を開発してまいりました。

シリコンスタジオ株式会社の「OROCHI」に関しても、弊社の開発した「ヘキサエンジン」の設計・技術を使用して誕生したものとなります。

<https://www.siliconstudio.co.jp/news/pressreleases/2013/130716.html>

現在弊社は、次世代ゲーム機を視野に入れ「ヘキサエンジン 2.0（仮称）」の開発を行っております。

今後も、真の日本発ゲームエンジン「ヘキサエンジン」に更に磨きをかけ、一層ゲーム業界を盛り上げてまいります。

以上